

MASTER
CENTRO DI ALTA
FORMAZIONE

Corso di

DESIGN PER GLI ANIMALI

Ester R. Mussari



Nella foto: *Cat60* di Brando Design



COSA VUOL DIRE PROGETTARE PER GLI ANIMALI?



Osservare, ascoltare, conoscere.



PARTE 5

CONCLUSIONI

Obiettivi: riconoscere l'efficacia del progetto. Riconoscere, raccogliere e gestire feedback da parte dell'animale e delle persone.



IL PROGETTO PERCEPITO

01

Ciclo di vita, fine vita, dismissione.

I FEEDBACK

02

Intervenire durante e dopo l'utilizzo reale, migliorare il progetto.





MASTER
CENTRO DI ALTA
FORMAZIONE

01

IL PROGETTO PERCEPITO

Ciclo di vita, fine vita, dismissione.



MASTER
CENTRO DI ALTA
FORMAZIONE

02

I FEEDBACK

Intervenire durante e dopo l'utilizzo reale,
migliorare il progetto.

«Gli animali non solo provano affetto, ma desiderano essere amati.»

—CHARLES DARWIN

FINE

