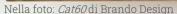


DESIGN PER GLI ANIMALI

Ester R. Mussari



Corso di





PARTE 4 PROGETTARE

Obiettivi: scegliere materiali, colori e forma, a rappresentarli e a progettare secondo principi di ergonomia e nel rispetto delle esigenze etologiche, nonché del design entro cui si collocherà l'oggetto progettato. Introduzione al processo tecnico-realizzativo.



IL TRIANGOLO TRA DESIGNER, ANIMALE E PROPRIETARIO

Il designer come intermediario e interprete.

I MATERIALI, I COLORI

Saper scegliere gli elementi e le caratteristiche più opportune.

IL DISEGNO E LA SCALA

Corretta rappresentazione per corretta comunicazione.

L'ERGONOMIA

Per il benessere animale.

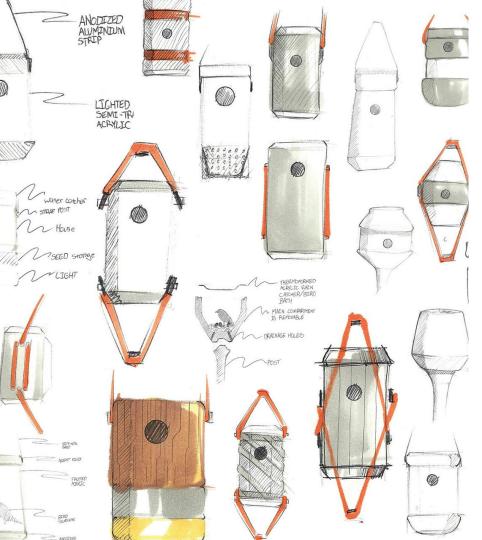
01

02









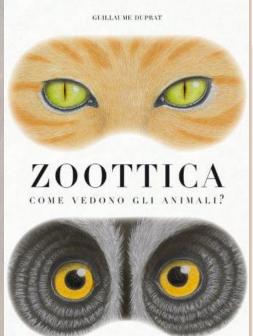
02

I MATERIALI, I COLORI

Saper scegliere gli elementi e le caratteristiche più opportune.







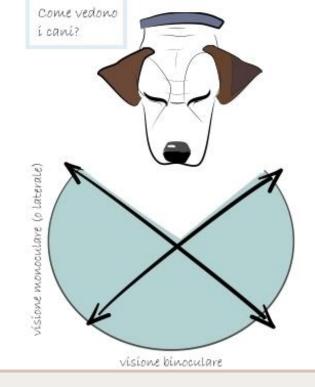
SPETTRO CROMATICO E CAMPO VISIVO



MASTER

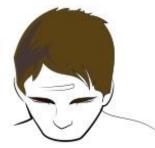
CENTRO DI ALTA

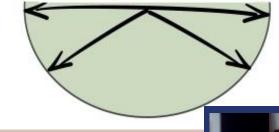
FORMAZIONE



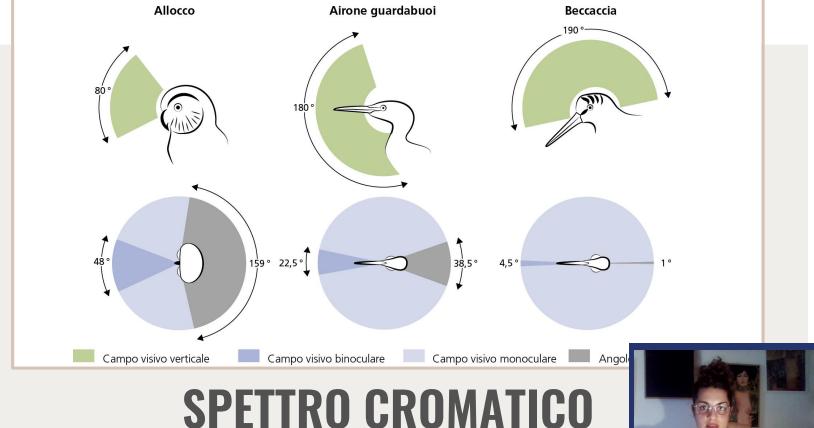
IL CAMPO VISIVO Il cane è dotato di una visione laterale molto più ampia rispetto all'uomo, a causa della diversa posizione degli occhi.

i primati (uomo
compreso),
hanno invece
una visione
binoculare
maggiormente
sviluppata



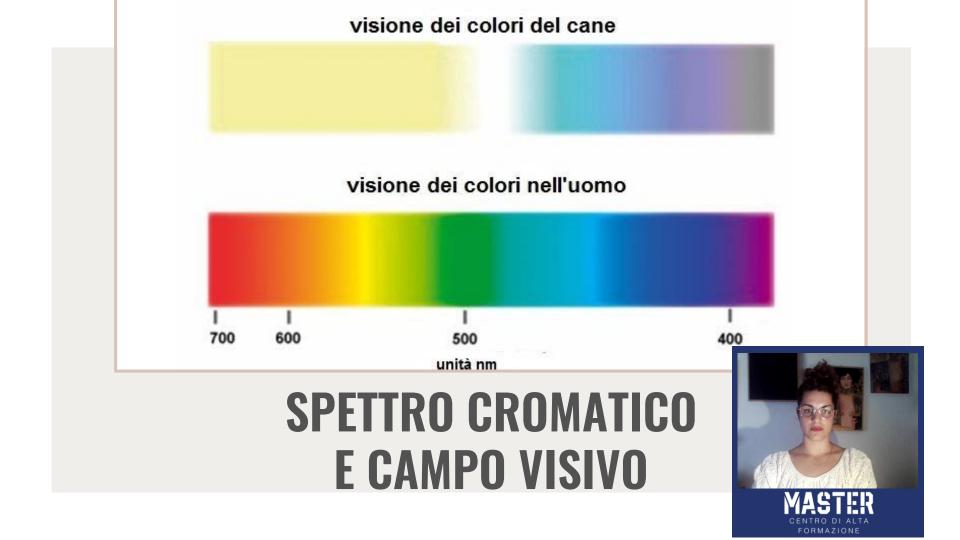


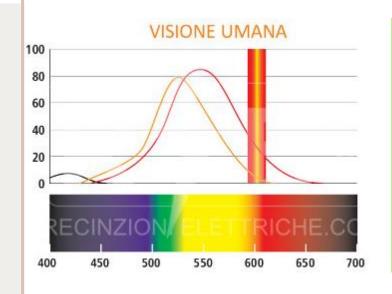


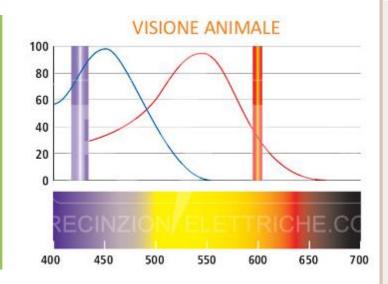














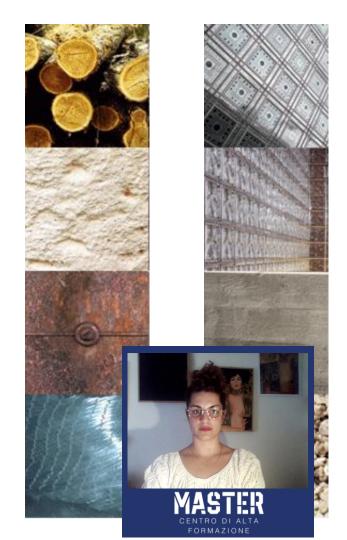


TIPOLOGIE DI MATERIALE CHE APPARTENGANO NATURALMENTE ALLA SPECIE IN QUESTIONE



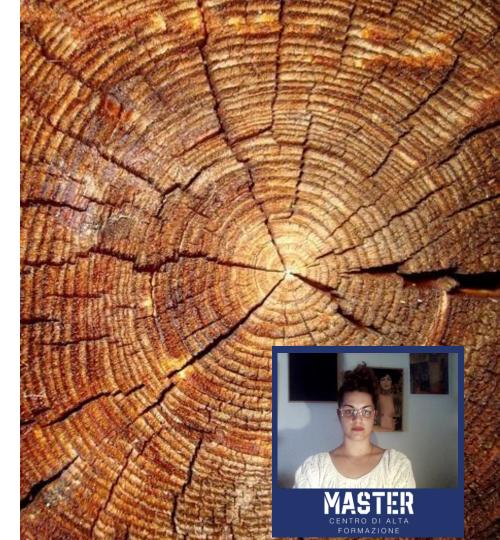






LEGNO

- Caratteristiche fisiche
- Caratteristiche tecniche e tecnologiche
- Caratteristiche meccaniche
- principali pregi e difetti del legno
- Reazione al fuoco
- Tipologie di prodotto che derivano dalla lavorazione del legno
- Tipologia di lavorazione più appropriata:
 - Inchiodatura
 - Incastro
 - Incollaggio
- Protezione e manutenzione







«Definire cosa farà il prodotto, prima di progettare come lo farà.»

—ALAN COOPER



